Nintendo European Research & Development

# OFFRE D'EMPLOI

## INGENIEUR·E R&D

## TECHNOLOGIES DU JEU VIDEO

## L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 85 employé·e·s, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo Switch™ et autres plateformes Nintendo. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

## FONCTIONS DU POSTE

NERD recherche un·e ingénieur·e R&D dans le domaine des technologies en lien avec le développement de jeux vidéo.
L'ingénieur·e sera amené·e à explorer, spécifier et implémenter des solutions logicielles dans les domaines suivants :

- Rendu temps-réel
- Développement hautes performances
- Optimisation bas niveau
- Développement C/C++

Et plus précisément sur

- Architecture logicielle
- Développement multi-plateforme
- Programmation réseau
- Interactions sur d'importantes bases de code

Ce poste a pour but d'aller au-delà de l'état de l'art dans ces domaines pour viser les plateformes Nintendo actuelles et futures.
L'ingénieur·e sera amené·e à travailler avec les systèmes d'exploitation Windows, Linux, ainsi que les systèmes d'exploitation Nintendo et les SDK associés.
Nintendo est une société multinationale et nos employé·e·s sont amené·e·s à collaborer dans un environnement multiculturel.
Ce poste définit le point de départ pour le·la candidat·e. NERD s'efforce à faciliter le développement personnel dans la compagnie afin que tous les employé·e·s puissent exprimer leur plein potentiel.

## PROFIL

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, handicap ou orientation sexuelle.
Nous recherchons un·e candidat·e qui

- A des connaissances dans un ou plusieurs des domaines énoncés précédemment
- A envie d'apprendre, améliorer ses compétences et partager ses connaissances
- Est autonome, et apprécie le travail d'équipe

Compétences souhaitables :

- Niveau Master ou thèse en informatique ou domaine scientifique équivalent
- Expérience dans les technologies qui ont trait au développement de jeu vidéo
- Développement multi-plateformes et embarqué/console
- Connaissances d'APIs graphiques (OpenGL, DirectX, Vulkan)
- Maitrise d'autres langages de programmation (Python, JavaScript, C# …)

Vous maîtrisez couramment l'anglais, tant à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employés parlent français, nous accueillons volontiers les candidats non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées, pour ceux qui le désirent, dans nos locaux.

## INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris, et les candidat·e·s doivent pouvoir habiter à proximité de Paris (possibilité d'accompagner la mobilité géographique depuis la France ou l'étranger).
Le ou la candidat·e peut prétendre à un salaire brut annuel de 46.000€ + 1.400€* par année d'expérience (+5% de bonus individuel) soit, par exemple :

- 53.000€ pour 5 ans d'expérience
- 60.000€ pour 10 ans d'expérience

*Ce chiffre peut varier en fonction du niveau d'expérience académique et professionnel ainsi que d'autres conditions telles que l'expérience de management.

## CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse **apply@nerd.nintendo.com** avec comme sujet **GAMETECH2025**.